Patent Abstracts of Japan

PUBLICATION NUMBER

05072634

PUBLICATION DATE

26-03-93

APPLICATION DATE

12-09-91

APPLICATION NUMBER

03233394

APPLICANT: SEIKO EPSON CORP;

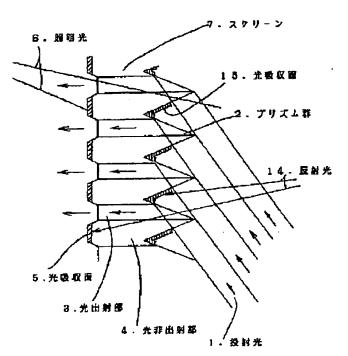
INVENTOR: SHINOZAKI JUNICHIRO;

INT.CL.

: G03B 21/62 G02B 27/00

TITLE

: REAR PROJECTION TYPE SCREEN



ABSTRACT: PURPOSE: To obtain a high-contrast rear projection type display device by absorbing

external light such as an indoor illumination light.

CONSTITUTION: In this rear projection type screen for oblique projection obtained by forming a fine prism group 2 on a side on which projected light 1 is made incident, a light non-incident part on the side on which the projected light 1 is made incident is set as a light absorbing surface 15 and a light emitting surface 3 on an observation side is set as a lenticular lens group. And a light non-emitting part 4 is set as a light absorbing surface 5 for absorbing the external light.

COPYRIGHT: (C)1993, JPO& Japio

BEST AVAILABLE COPY

(19) 日本国特許庁 (JP) (12) 公 開 特 許 公 報 (A) (11)特許出願公開番号

特開平5-72634

(43)公開日 平成5年(1993)3月26日

(51) Int.Cl.5

識別記号

庁内整理番号

FI

技術表示箇所

G 0 3 B 21/62

7316-2K

G 0 2 B 27/00

C 9120-2K

審査請求 未請求 請求項の数2(全 4 頁)

(21)	山原番	H
_ · ·	H-07. M	

特額平3-233394

(71)出頗人 000002369

セイコーエプソン株式会社

(22) 出願日

平成3年(1991)9月12日

東京都新宿区西新宿2丁目4番1号 (72)発明者 石川 真己

長野県諏訪市大和3丁目3番5号セイコー

エブソン株式会社内

(72)発明者 篠崎 順一郎

長野県諏訪市大和3丁目3番5号セイコー

エプソン株式会社内

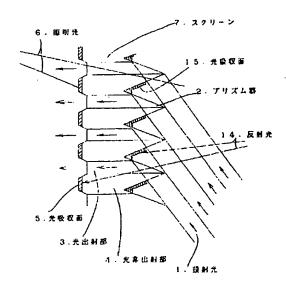
(74)代理人 弁理士 鈴木 喜三郎 (外1名)

(51)【発明の名称】 背面投射スクリーン

(57)【要約】

【目的】 室内照明光などのような外光を吸収すること により、高コントラストな背面投射型表示装置を提供す

【構成】 投射光1が入射する側に微小プリズム群2が 形成されている斜め投射用の背面投射スクリーンであっ て、投射光1が入射する側の光非人射部を光吸収面15 とし、観察側の光出射部3はレンチキュラーレンズ群、 光非川射部4は外光を吸収するための光吸収面5とし



BEST AVAILABLE COPY

1

【特許請求の範囲】

【請求項1】 スクリーン面の光入射側に、直線状ない し円弧状に延びる多数の微小ブリズム群が形成されてい ると共に、前記プリズム群を構成する個々のプリズムに は、入射した光が全反射して観察側に出射するような全 反射面が形成されており、

前記スクリーンの投射光入射側の光非入射部には、光吸 収帯が設けられており、前記スクリーンの観察側の光出 射部には、水平方向に光を拡散させるレンチキュラーレ れていることを特徴とする、背面投射スクリーン。

【請求項2】 前記スクリーンの観察側の光非出射部に は、溝が設けられ、該溝部は、光吸収物質で埋まってい ることを特徴とする、請求項1記載の背面投射スクリー

【発明の詳細な説明】

[0001]

【産業上の利用分野】本発明は、ビデオ映像やコンピュ ータ画像等を背面より拡大投射する表示装置に用いるス クリーン関する。

[0002]

【従来の技術】従来、CRTまたは液晶等の表示画像を スクリーンに拡大投射して見せる、拡大投射表示装置が 知られている。

【0003】最近では、背而投射型表示装置の奥行を非 常に薄くする事を狙って、CRTまたは液晶等の表示画 像をスクリーンに斜めに拡大投射して大画面として見せ る、斜め背面投射型表示装置が提案されている。これに 使用されるスクリーンは、特開昭61-208041に ーンの斜め背面方向から入射させ、スクリーンの全面に 設けた微小プリズムで全反射して、観察者側に出射させ るものである。

[0004]

【発明が解決しようとする課題】上記スクリーンを用い た投射光学表示装置では、図5に示すように、観察者が いる室内を照明している照明光のような外光が、スクリ ーン前面で反射したり、あるいは、スクリーン前面から 入射してキャビネット内に入りこみ、キャビネット内に たりして、拡大投射画像のコントラストを著しく低下さ せる、といった問題があった。

【0005】本発明の目的は、照明光のような外光を反 射することの少ない、高コントラストな背面投射スクリ ーンを提供することにある。

[0006]

【課題を解決するための手段】スクリーンの投射光入射 側の光非入射部を光吸収面とし、スクリーンの観察側の 光非出射部には、室内照明光のような外光を吸収するた めの光吸収帯を設ける。更にスクリーンに斜め方向から 50 人射する光を吸収するため、光非出射部には溝を設け、 その湾部を光吸収物質で埋める。

[0007]

【火施例】

(実施例1) 図1は本発明の一実施例であり、図2は本 発明による背面投射スクリーンを用いた背面投射型表示 装置の実施例である。

【0008】図2に示したように、表示体を含む投射光 学ユニット8より出た投射光1は、第1の反射ミラー9 ンズが、また観察側の光非出射部には光吸収帯が形成さ 10 にて反射し、第2の反射ミラー10で反射した後、スク リーン?に斜め方向から入射する。スクリーン?に斜め 方向から入射した投射光1は、図1に示すように、プリ ズム群2により全反射した後、スクリーン7の前面か ら、観察者側に出光される。そのため、観察者は室内照 明光6の下の明るい室内においても、表示体の拡大投射 像である明るい表示画像を観察できる。

> 【0009】図3はスクリーン7の水平断面図である。 図3に示すように、スクリーン7の前面の光出射部3に は、画面水平方向に投射光1を拡散させるための、レン 20 チキュラーレンズ群12が設けられているため、観察者 が水平方向に移動しても、スクリーン7の正面で観察す るのと同様に、明るい拡大投射画像が観察できる。

【0010】図1に示すようにスクリーンの観察側面に は、光出射部3と光非出射部4がある。この光非出射部 4を光吸収面5としておくことにより、観察者がいる室 内を照明している照明光6の一部は、この光吸収面5で 吸収される。

[0011] 照明光6のなかには、光吸収面5を通らず にスクリーン7の内部に侵入し、キャビネット11の内 見られるように、投射レンズから出た投射光を、スクリ 30 部に入り込んで反射ミラー10で反射し、再びスクリー ンに戻ってくる反射光14もあるが、プリズム部の光吸 収面15で吸収される。もしこの光吸収面で吸収されな くても観察側の光吸収面5で吸収され、最終的に観察者 に反る光は非常に少なくなる。

> 【0012】 (実施例2) 図1は本発明の他の実施例で ある。

【0013】実施例1と同様に、スクリーンの前面の光 非出射部4を光吸収面5とし、更にこの光吸収面5に溝 13を設け、溝部を光吸収物質で埋めておく。すると、

設けられた反射ミラーで反射して再びスクリーンに戻っ 40 実施例 1 では吸収されなかったような斜め方向からの外 光6も、この溝13で吸収され、観察者に戻る光は、実 施例1の時よりも更に少なくなる。

[0014]

【発明の効果】以上述べたように、照明光のような外光 が、スクリーンの表面で反射することが少なくなり、ま た背面投射型表示装置の内部に入り込んで戻ってくるこ とも少なくなるため、高コントラストな背面投射スクリ ーンを提供できる。

【図面の簡単な説明】

【図1】 本発明の、スクリーンの縦断而図である。

3

【図2】 本発明のスクリーンを使用した背面投射型表示装置の縦断面図である。

【図3】 本発明のスクリーンのレンチキュラ一部の水平断面図である。

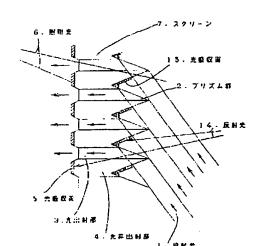
【図4】 本発明の、第2の実施例によるスクリーンの 縦断面図である。

【図 5】 従来のスクリーンの縦断而図である。 【符号の説明】

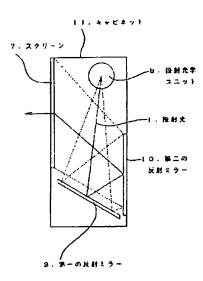
- 1 投射光
- 2 プリズム群
- 3 光出射部
- 4 光非出射部

- 5 光吸収面
- 6 照明光
- 7 スクリーン
- 8 投射光学ユニット
- 9 第1の反射ミラー
- 10 第2の反射ミラー
- 11 キャピネット
- 12 レンチキュラーレンズ群
- 13 溝
- 10 14 反射光
 - 15 光吸収面

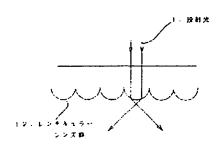
[図1]



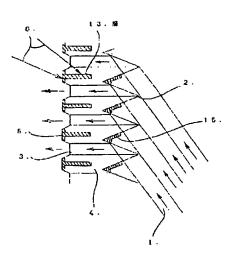
[図2]



[四3]



[凶4]



(4)

[図5]

